

coton

音のアートとテクノロジーで
社会を元気にする！
東京藝術大学発ベンチャー



音環境改善ソリューション soundtope

サイネージ常設タイプ

SOMPO美術館（東京・新宿）

coton
coton
coton

東京藝術大学と cotton が共同開発した、音響アートによるウェルビーイング実現ソリューション。
人の認知機能に訴える音楽・自然音・環境音がミックスされた「環境改善音」を自動生成します。

時間と空間に マッチする 心地よさ

その場の状況に合わせた、絶え間なく変化し続ける音空間を提供します。

24時間/365日、自動生成される音が心地よさを演出します。
外部の情報やセンサーデータを取り入れ、天候や人の流れなどをリアルタイムで音に反映させます。

心理評価やバイタル計測による効果検証も行っています。

心身の健康や快適性に与える影響や効果に関する研究を発表しています*。



音への こだわり

専属アーティストがサウンドデザインを監修します。

作業やコミュニケーションなど、場の特性や用途に合わせてきめ細やかに調整します。
また、アンビエントからダンスミュージック、サウンドスケープまでスタイルも多様です。



幅広い 導入シーン

様々な環境で柔軟に導入できます。

サインージ、設備音響、ウェブサービスなど、多岐にわたるシーンに対応できます。
これまでオフィス、美術館、エンタメ施設・店舗などでご導入いただいています。

公共空間でも著作権を気にせずに音を流すことができます。

導入される音は、既存の楽曲とは異なり、独自に自動生成されるものです。



* 柴玲子, 森本洋太, 秋本瑠理子, 投石浩次, 明智龍男, 藤森麻衣子, 内富庸介, 古川聖,
“自動作曲システム「soundtope」に基づく音楽アプリケーションの気分改善効果検証-医療用アプリケーション開発を目的として-”
電子情報通信学会技術研究報告(Web) 123(320(HIP2023 76-94)), 2023



Webブラウザで体験できる soundtope for well-being が公開中。
右のQRコードからアクセスして、ぜひお試しください。



事例紹介

SOMPO美術館『北欧の神秘展』

美術館内の音環境改善の試みとして、展示されている絵画に音を付与する新しい鑑賞体験を演出。

メディカルクリエイションふくしま2023

医療分野での soundtope 展開として、福島県で実施された大規模医療機器展示会に出展。
メディカルクリエイションふくしま(MCF)大賞最終候補選出。

住宅展示場用音サウンドシステム cocochi

ショールームの無音を緩和して、居心地の良さをプラス。
聴覚も含めた空間デザイン。

その他の実績

SOMPO美術館様／損保ジャパン様／新宿パークタワー(東京ガス不動産様)／Pokémon WONDER(株式会社ポケモン様)／ZUKAN MUSEUM GINZA(株式会社小学館様)／SHISEIDO GLOBAL FLAGSHIP STORE(株式会社資生堂様)／Work Design Music(味の素AGF株式会社様)／AGC×JAID『8.2秒展』(トヨタ自動車株式会社様)／Audio Scape(株式会社KDDI様)／アートサイエンス学科棟(大阪芸術大学様)／mimicafe(自社開発アプリ)

街を楽器に！音のXRアートで街歩きを楽しくするコンテンツ
スマホの位置に応じて音楽が変化し、現実の景色を引き立たせます

- スマホのブラウザで体験可能。
ユーザの位置・方向に応じて音が立体的に変化します。
- 地図上の色々な場所に
仮想の音を配置し、
仮想のサウンドスケープを制作します。



アプリを開いてイヤホンをつけて街を移動すると、地図上に表示された光るポイントの位置に「見えないスピーカー」があるかのような音のXRが体験できます。

事例紹介



音のXRまちづくり～みえないどうぶつをさがそう！

地方都市の観光進行のために sonicwalk を活用し、
親子で楽しめるアクティビティを実現しました。

その他実績

小田急電鉄様によるクリスマスシーズン特別イベントとのコラボレーション
東京藝術大学オンラインイベント など

Ku-kan Instrument

多数のスマホから異なる音声を同時に再生する独自技術
実空間で人と人とのつながりを生み出す

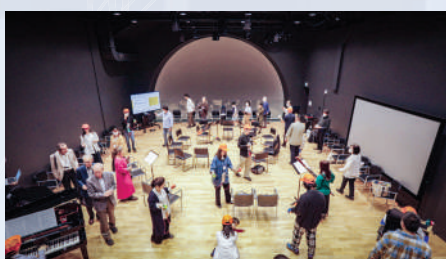
- 複数のスマートフォンを同期させ
ひとつの音響空間を形成する、
cotonによる独自開発技術です。
- ひとが認知できない程度の時間的誤差、
かつワイヤレスで超多チャンネルの
音声を同期再生できます。
- 音のレクリエーションのほか、
次世代型ワイヤレスマルチチャンネル
音声コンテンツ配信システムとして。



16台のスマホとスピーカーを高精度に同期させ、
色々なタイプのコンテンツ(アンサンブル楽曲、
音響実験、音楽パズルなど)を楽しめます。

例えばアンサンブルの場合は、ピアノ、ヴァイオリン、
トランペットなどの各パートがそれぞれの
スピーカーから再生されることで、全員で
オーケストラ体験をしているような体験ができます。

事例紹介



東京藝術大学 芸術未来研究場展

一人ひとりが持つスマホが「空間楽器」の1パートとなって、
皆で音楽を一緒に楽しめる音楽イベントを催しました。

その他実績

西新宿5G、東京藝術大学イベント など

西新宿5G Sounding City project



特設サイト
<https://sounding.city/>

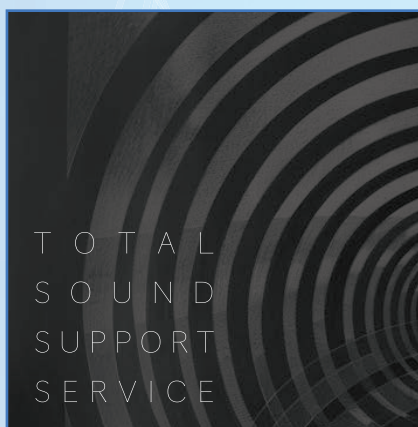
音の艺术与、西新宿に多様性と活気をもたらす

cotonは東京都の「西新宿先端サービス実装・産官学コンソーシアム」に参画し、西新宿のまちの課題*を音とアートと最先端テクノロジーの掛け合わせによって解決し、芸術と福祉とテクノロジーの融合による、誰もが孤立しない『共生社会』の実現を目指す「Sounding City プロジェクト」を展開しました。

* 自然豊かな環境の拡充、人同士の交流機会、高いレベルでの芸術鑑賞ができる環境の提供、他

2022年度は、cotonの持つ「音のXR」「音・音楽の自動生成」技術を用いた施策によって、仮想の音・音楽のレイヤーを街に重ね合わせ、西新宿に多様性と活気をもたらす試みを行いました。

その他のソリューション



トータルサウンド支援サービス
音によるモノづくり支援



メディアアート作品
「Bubbles」
東京藝術大学 古川研究室
との連携
(メディアアート作品の制作・
復元事業、体験評価実験など)



sonic街探し
音を使ったゲームによる
街の魅力創出

お問い合わせ

東京藝術大学発ベンチャー

株式会社 cotton (コットン)

〒213-0011

神奈川県 川崎市高津区 久本1-15-5
リベラルY 101号室

☎ 050-5328-5711

✉ info@coton.jp

coton 公式ウェブサイト

<https://coton.jp/>

cotonのソリューションの紹介のほか、
メンバーのインタビューも公開中!

